

Lecturer:



二木幸生 (Hutatugi Yukio)

グランディング株式会社
總公司 COO / 福岡支社支社長



■講師學經歷

- 1992 - 1999 SEGA GAME 遊戲美術設計師
- 1999 - 2002 SCE 遊戲設計 主任
- 2002 - 2007 Microsoft 公司遊戲設計部 主任設計師
- 2007 - 迄今 創立 Grounding Inc.公司
- 2012 - 迄今 創立 Grounding Inc.公司福岡分公司 支社長

代表作品包含「パンツァードラグーンシリーズ(Panzer Dragoon 系列作)」「ファントムダスト(Phantom Dust)」「クリムゾンドラゴン(Crimson Dragon)」等。

■講師紹介：

二木幸生現為 Grounding Inc.總公司 COO 兼福岡分公司支社長之，於 1992 年畢業後隨即進入 SEGA GAMES(現)服務，之後也在 SCE 與 MICROSOFT 公司歷練累積豐富的遊戲製作經驗，並於 2007 年創立 Grounding Inc.公司，2012 年成立福岡分公司。除具有曾經參與的遊戲製作開發案

包含: SEGA, PS2 SATURN, Xbox, Xbox360, XboxOne, Wii, DS 以及手遊開發等, 並廣泛包含各種遊戲的開發與營運的經驗。

■主要遊戲開發作品

- 「パンツァードラグーンシリーズ(Panzer Dragoon 系列作)」
- 「ファントムダスト(Phantom Dust)」
- 「クリムゾンドラゴン(Crimson Dragon)」

